충돌위험 찾기

- 벡터에 [[3, 2], [6, 4], [4, 7], [1, 4]] 이와 같이 넣을 때, 당연히 행 기준으로 하나씩 받아들이는거다. 즉 4행 2열로 되어있다는 말이다. ‘행렬’

-map ..

map<int, string> testMap;

testMap.insert(pair<int, string>(1, "map1"));

testMap[2] = "map2"; 이런 식으로 map을 집어 넣을 수가 있다.

testmap.insert(make\_pair(~~));하면 원래 그 key가 존재하는 경우에는 error를 출력하지만 만약 []를 사용한다면 그런 값을 수정한다.//즉 최신값으로 업데이트가 가능하다

-충돌위험 분석하기 알고리즘

map이 중복된 key에 대해 허용하지 않는다는 것을 이용해서

이중 맵을 사용해서 첫번째 key는 초,,,그리고 두번째 key는 자신의 위치 그리고 그 두번째 map의 value가 여기에 도착한 사람의 수가 된다….

그리고 여기서 map에 추가할 때 증감식으로 추가하면 처음에 0 인것으로 간주한다. 그래서 없었으면 1이 추가된다.